**Explicación Formato de texto**

Cada Reglón representa un Producto. el programa busca palabras clave para saber que asignar en los atributos de un objeto de tipo *ProductoTerminado*.

* El dato siguiente a "Nombre" es el nombre del producto.
* El dato siguiente a "Manufacturera", "Retail", "Distribution" es el nombre de la manufacturera, Tienda y distribuidora del producto respectivamente.
* Los datos siguientes a "Fecha" son (dia, mes,año) (dia,mes,año) de las fechas de salida y entrada del producto en el eslabón inmediatamente anterior.
* Los datos siguientes a "Ubicacion" son las coordenadas (latitud, longitud) de la ubicación del eslabón inmediatamente anterior
* El dato siguiente a "Lote" representa el lote del producto.
* El dato siguiente a "Codigo" representa el código de venta del producto.
* El dato siguiente a "Precio" representa el precio de venta del producto.

**Uso de Herencia**

La Herencia en este programa se ve aplicada en los Eslabones; las clases *Consumer, Retail, DistributionCenter, Manufacturer* y *Farm* cuentan con una característica en común, son eslabones de la cadena de producción, esto permite el uso de herencia, todas estas clases heredarían de una clase Eslabón que contiene todas las características comunes.

Usar la herencia permite completamente facilitar la programación del ejercicio, así se evita repetir código similar en clases que cumplen mismas funciones, como lo son todas las clases que heredan de Eslabón